

İLKOKUL ZAMAN YÖNETİMİ ETKİNLİK

- Etkinliğin Adı** : Zaman Süper Kahramanları
- Sınıf** : Temel Eğitim 1. Kademe 3. ve 4. Sınıflar
- Hedef** : Öğrencilerin zamanı nasıl kullanacaklarını fark etmeleri, günlük görevleri tanımları ve eğlenceli bir şekilde planlama yapmaları.
- Öğrenci Sayısı** : Tüm Sınıf
- Süre** : 40 Dakika
- Ortam** : Sınıf
- Araç-Gereç** : Rol kartları (EK-1), Rol kartları görselleri (EK-2), Zaman Çarkı (EK-3), Zaman Kahramanı Saati (EK-4)

NOT: Öğretmenlerin/uygulayıcıların etkinlikleri gerçekleştirirken, sınıflarındaki özel gereksinimli öğrencilerinin gereksinimlerine göre sürece katılımlarını destekleyecek uyarlamaları yapmalarının önemli olduğu düşünülmektedir.

SÜREÇ

1. Giriş – Hikâyeye Davet (5 dk)

Giriş:

Öğretmen derse girdiğinde sınıfta uygulayacağı etkinlik hakkında bilgi verir:

Bugün sizlerle zamanımızı doğru planlamayı öğreneceğiz, bunun için sizlere önce bir hikaye anlatacağım ardından sınıfımızı 4 gruba ayırıp her gruba 1 rol kartı vereceğim, hiçbir grup diğer grubun hangi rol kartına sahip olduğunu bilmeyecek ve gruplar kendi içlerinde rollerine çalışacaklar, ben her gruptan rastgele 1 öğrenciyi seçeceğim seçtiğim bu 4 öğrenci sınıfın ortasında rollerini canlandıracaklar, her canlandırma bittiğinde yeni öğrenciler seçeceğim ve tekrar canlandırma yapacağız. Şimdi hikaye kısmına başlıyorum.

Hikaye:

Öğretmen, çocuklara kısa bir hikâyeye anlatır:

“Zaman Dünyası’nda işler karıştı! Kahvaltı, oyun, ders, temizlik... Hepsi birbirine girdi. Ama merak etmeyin! Zaman Süper Kahramanları bu işi çözecek. Bugün siz bu kahramanlar olacaksınız!”

2. Rol Dağıtımı (5 dk)

Her öğrenciye veya gruba bir rol kartı (EK-2) verilebilir. Kalabalık sınıflarda rol dağıtımı, gruplar oluşturulup yapılabilir ve rol canlandırma gruplarda gönüllü olan birer öğrenciye verilebilir. Böylece zaman sorununa bir çözüm sağlanabilir.

Rol	Görev
Görev Toplayıcı	Günlük işleri listeler (örnek: kahvaltı, ders, oyun)
Zaman Kaybettirici	Oyalanma, unutma, erteleme gibi durumları canlandırır
Planlayıcı Kahraman	Görevleri sıraya koyar ve zaman çarkına yerleştirir
Zaman Koruyucu	Süreyi takip eder ve hatırlatmalar yapar

3. Role Hazırlık (5 dk)

Her öğrenci veya grup kendi rolünü canlandırmak üzere kısa bir sürede hazırlanır.

4. Drama Sahnesi – Günlük Hayat Oyunu (10 dk)

Her grup sırayla (her canlandırma bittiğinde süreye göre gruplardan rastgele birer öğrenci daha seçilip canlandırmalara devam edilebilir) sahneye çıkar ve bir karakterin gününü canlandırır.

- Görev Toplayıcı: “Ali sabah kalktı, kahvaltı yaptı, okula gitti...”
- Zaman Kaybettirici: “Ama Ali oyuncağıyla çok oynadı, ödevini unuttu!”
- Planlayıcı Kahraman: “Önce kahvaltı, sonra okul, sonra oyun.”
- Zaman Koruyucu: “Şimdi saat 10! Kahvaltı zamanı bitti!”

5. Değerlendirme ve Sohbet (10 dk)

Öğretmen çocuklara basit sorular sorar:

- Bugün neler yaptınız?
- Zamanı iyi kullanınca neler olur?
- Oyalanınca neler kaçırırız?

İstenirse bu bölüm küçük gruplarla sohbet şeklinde yapılabilir.

6. Kapanış – Zaman Kahramanı Saati (5 dk)

Her öğrenciye “Zaman Kahramanı” saati verilir (siyah beyaz saatler öğrencilere verildikten sonra öğrencilere evde bu saatleri diledikleri renge boyayabilecekleri söylenebilir). İsteğe bağlı olarak, çocuklar ertesi gün için kendi Zaman Çarklarını oluşturabilir, örnek oluşturması açısından Zaman Çarkı (EK-3) akıllı tahtadan yansıtılabilir.

EK-1 ROL KARTLARI

1. Görev Toplayıcı

Karakter Özellikleri: Enerjik, dikkatli, görevleri yakalamakta usta!

Süper Gücü: Günlük işleri toplar ve liste yapar. Kahvaltı, ders, oyun, temizlik gibi görevleri bulur.

Görevi: Her gün yapılması gereken işleri tespit eder. Bu görevleri büyük saat posterini üzerine yerleştirir.

Slogan: “Görevleri toplarım, günü düzenlerim!”

2. Zaman Kaybettirici

Karakter Özellikleri: Yavaş hareket eder, dikkatini kolayca kaybeder, işleri erteler.

Süper Gücü: Oyalanma, unutma, erteleme gibi zaman kaybettiren davranışları canlandırır.

Görevi: Drama sırasında çocuklara zaman kaybettiren durumları gösterir. “Ali oyuncağıyla çok oynadı, ödevini unuttu!” gibi sahneler gösterir.

Slogan: “Dikkat et! Seni zaman tüneline sokabilirim!”

3. Planlayıcı Kahraman

Karakter Özellikleri: Organize, çözüm odaklı, mantıklı düşünür.

Süper Gücü: Görevleri sıraya koyar, ne zaman ne yapılmalı karar verir.

Görevi: Görev Toplayıcı’nın bulduğu işleri mantıklı bir sıraya dizer. Zaman çarkına göre planlama yapar.

Slogan: “Plan varsa panik yok!”

4. Zaman Koruyucu

Karakter Özellikleri: Dakik, dikkatli, zamanın değerini bilir.

Süper Gücü: Süreyi takip eder, zamanı hatırlatır. Saatin kahramanıdır!

Görevi: Etkinlik boyunca zamanı kontrol eder. “Şimdi saat 10! Kahvaltı zamanı bitti!” gibi uyarılar yapar.

Slogan: “Zamanı korurum, günü kurtarıyorum!”

EK-2 ROL KARTLARI GÖRSELLERİ

★ Görev Toplayıcı



Günlük işleri listeler
(örnek: kahvaltı,
ders, oyun)

★ Zaman Kaybettirici



Oyalanma, unutma,
erteleme gibi durumları
canlandırır

🧠 Planlayıcı Kahraman



Görevleri sıraya
koyar ve zaman
çarkına yerleştirir

🕒 Zaman Koruyucu



Süreyi takip eder
ve hatırlatmalar yapar

EK-3 ZAMAN ÇARKI



EK-4 ZAMAN KAHRAMANI SAATİ (Öğrenci mevcudu kadar çıkarılmalı)

